

My Name Is Game, videogiochi al cinema

Da una co-produzione tra CG Entertainment e Junk Food Films nasce My Name Is Game, documentario sul mondo dei videogiochi.



È in arrivo **My Name Is Game** un film documentario nato dalla co-produzione di **CG Entertainment** con la **Junk Food Films**

My Name Is Game è un documentario scritto da **Bruno Grampa** e **Matteo Pozzi**. Il progetto è stato selezionato anche all'interno della manifestazione cinematografica **Festival Visioni dal Mondo 2018**. **Tomaso Walliser**, già regista di **The Commodore Wars – 8 Bit Generation** e **Easy to Learn, Hard to Master: The Fate of Atari**, dirigerà il film.

L'opera racconterà attraverso interviste esclusive il rapporto tra esseri umani e videogiochi, approfondendo quelli che sono i principali istinti dei giocatori. Vale a dire competizione, distruzione, esplorazione, scoperta, fantasia, paura ed empatia.

My Name is Game parteciperà a **Visioni Incontra**, la sezione industry del festival **Visioni dal Mondo**, dove concorrerà al **Premio Visioni Incontra Miglior Progetto Documentario 2018**.



Di seguito la trama del film:

E se i videogame fossero un' unica
intelligenza artificiale che ci osserva da
più di 40 anni?

Game è nata nei primi anni '60 al **MIT**. Ha avuto migliaia di padri, ma a un certo punto si è sviluppata autonomamente: disdegnata per suscitare emozioni nei gamer, la sua capacità di interagire con gli umani si è evoluta di conseguenza. Leggiamo la storia dei videogame come risposta all'evoluzione dei bisogni dei gamer e gli sviluppatori ci raccontano delle centinaia di blockbuster che hanno segnato la vita di innumerevoli ragazzini. Forse **Game** sta crescendo alimentandosi degli istinti chierisce a suscitare in noi?

Lorenzo Ferrari Ardicini, presidente di **CG Entertainment**, ha rilasciato una dichiarazione in merito a questa collaborazione:

*"Dopo aver distribuito i film **The Commodore Wars – 8 Bit Generation** e **Easy To Learn, Hard to Mater: The Fate of Atari** di **Tomaso Walliser**, abbiamo deciso di sposare con entusiasmo questo nuovo progetto insieme a **Junk Food Films** per raccontare al pubblico, attraverso una prospettiva del tutto inedita, il mondo dei videogiochi e dei gamer. Sono da poco iniziate le riprese e siamo riusciti a coinvolgere i più importanti sviluppatori di tutto il mondo. Questo progetto non si rivolge solo ad una nicchia di appassionati, ma parla ad un pubblico ampio: da qualche decennio i videogiochi sono entrati nella cultura di massa e con **My Name Is Game** vogliamo omaggiare una delle arti che, insieme al cinema ha più influenzato la nostra immaginazione".*

Anche **Bruno Grampa** di **Junk Food Films** ha voluto dire la sua riguardo al progetto:

*"I videogiochi hanno accompagnato tutta la mia vita. Dalla pallina squadrettata di **Pong**, fino al realismo degli odierni protagonisti. Non sono solo divertimento, ma una nuova forma d'arte. Chi li crea è un vero artista. Con **My Name Is Game** voglio rendere omaggio a tutti quelli che mi hanno regalato emozioni e coinvolgimento, anche se solo tramite videogiochi".*

Infine, anche il regista **Tomaso Walliser** ha detto la sua:

*"Sono ormai 8 anni che, come autore, regista e produttore, mi occupo di ricostruire e raccontare la rivoluzione digitale che ha cambiato il mondo a partire dagli anni '70. Considero **My Name Is Game** un punto d'arrivo di questo percorso, un momento nel quale staccarsi dalla ricostruzione storica, dai tecnicismi e dalla aneddotica per fare un tuffo nelle emozioni e negli istinti primari che governano il nostro rapporto con la macchina: sarà un viaggio sensoriale della mente e delle emozioni. Straordinario!"*